

Radošs tehnoloģiju konkurss



Jauna un radoša pieeja tehnoloģijām, aizraujoši uzdevumi un iespaidīgs naudas balvu fonds 1. – 12. klašu skolēniem

Kāpēc piedalīties?

IT izaicinājumu konkurss Baltijas valstu skolēniem. Konkursa mērķis ir iepazīstināt skolēnus ar profesiju un zināšanu daudzveidību IT nozarē, kā piemēram, kas jāzina un jāprot testētājam, kādus produktus rada lietotāja pieredzes dizaineri, kā radīt unikālu produktu un visu radīto prezentēt.



IT visur – skolēniem iespēja redzēt IT nozares dažādību

Skolēniem būs iespēja iepazīt dažādas IT profesijas, jo programmētājs nav vienīgā profesija šajā nozarē, kur ikvienam ir iespēja sevi realizēt.



Pieejams visiem interesentiem – attālināti

Šogad konkurss noritēs divās kārtās attālināti, tāpēc ikvienam, kurš pārvarēs 1. kārtu, būs iespēja turpināt cīņu finālā.



Balvas komandai, skolotājiem un skolai

Vērienīgs un motivējošs naudas balvu fonds 15 000 EUR apmērā, īpašas naudas balvas aktīvākajiem skolotājiem un skolām 500 EUR katrā vecuma grupā.

1. kārtas uzdevumi skolēniem komandās



Uzdevumu meklējiet šeit:



1. – 3. klase | A grupa

Izveidot vizuālu materiālu, kurā attēlota droša datora lietošana un aprakstīt izvēlētos procesus pa soļiem.

Uzdevumu tēmu piemēri:

- *Kā pareizi sēdēt pie datora?*
- *Kā rīkoties, ja saņem sev aizskarošu informāciju?*



Uzdevumu meklējiet šeit:



4. – 6. klase | B grupa

Izveidot radošu video ar reālu dzīves situāciju izspēli, izmantojot algoritmu testēšanas metodi. Video jāparāda vismaz 4 dažādi testi.

Uzdevumu tēmu piemēri:

- *Drošas paroles izveidošana un saglabāšana*
- *Pankūku cepšana*
- *Došanās ekskursijā*



Uzdevumu meklējiet šeit:



7. – 9. klase | C grupa

Izveidot video, kas apraksta kāda risinājuma vai produkta izstrādes soļus, izmantojot dizaina domāšanas metodi. Prototipam jābūt radītam ar tehnoloģiju palīdzību.

Uzdevumu tēmu piemēri:

- *Risinājumi, kas atvieglo vai uzlabo jūsu kā skolēnu ikdienu.*



Uzdevumu meklējiet šeit:



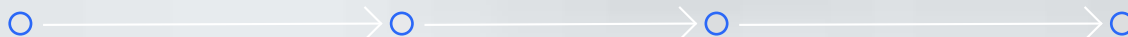
10. – 12. klase | D grupa

Izstrādāt oriģinālu datorspēles aprakstu un prototipu par kādu no pamatskolas matemātikas tēmām.

Uzdevumu tēmu piemēri:

- *Daļas*
- *Līnija*
- *Laiks (stunda, minūte, sekunde)*
- *Trapeces laukums*

Kā piedalīties?



Iepazīsties ar uzdevumiem

Iepazīsties ar uzdevumiem www.ventspilsitc.com



Izveidojiet komandu

Izveidojiet komandu – 3 skolēni + pieaugušais



Izpildiet 1. kārtu līdz 14. novembrim

Paveiciet 1. kārtas uzdevumu līdz 14. novembrim



Piedalieties finālā

Rezultāti tiks publicēti 22. novembrī. Konkursa finālā iekļūs 64 komandas

Piesakiet savu komandu: www.ventspilsitc.com

 [ventspilsitc](http://ventspilsitc.com)



itc@ventspils.lv